

点群データから現況モデルの作成を支援 点群を価値に変える新製品「ANIST-Modeler」 発売決定のお知らせ

アイサンテクノロジー株式会社（本社：愛知県名古屋市、代表取締役社長：加藤 淳）は、点群データからの作成に加え、「ANIST®」で作成された図面やDMファイルなどの既存流通データから、自動でモデリングする機能を搭載した3次元モデリングソフトウェア「ANIST-Modeler」の発売を決定いたしましたので、下記の通りお知らせいたします。



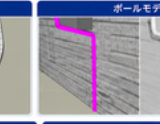

- 1 発売予定日 2026年9月中旬
- 2 製品名 アニスト モデラー
ANIST-Modeler
- 3 標準価格 1,320,000円（税込）

4 製品コンセプト及び概要

2024年7月に発売開始し多くのお客様に導入・好評を頂いている「ANIST®」は、平面図作成に特化したソフトウェアでしたが、今回発売の製品「ANIST-Modeler」は「ANIST®」の技術を継承しつつ、これまでにない測量設計向けの屋外を中心とした現況3次元モデリングソフトウェアとなります。LASやPTSなどの点群データを取り込み、現況の地表面や道路、地物を効率的にモデリングし、そのモデルをさまざまな形式で出力が可能となります。

点群から現況をモデル化 ～コマンド操作で各種構造物を効率的に作成～

点群データを参照しながら、各種モデルをコマンドベースで効率的に生成可能。

 円柱（柱）モデル	 前面連続モデル	 ボールモデル
 防護柵モデル	 標識モデル	 その他構造物

点群を参照した現況モデル作成
点群を参照しながら、現地形状を反映したモデルを効率的に作成。




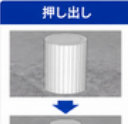
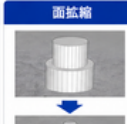
測量業務に適した操作性
道路・防護柵などの現況構造物をコマンドで簡単に生成。

後続活用を見据えたモデル化
CAD・BIM/CIM・維持管理など、後続システムへの活用を想定。

点群 × 測量成果 × 現況モデリング

豊富な編集コマンドでモデルを自在に調整

テクスチャ設定や形状の編集・最適化により、現況に適した3Dモデルを作成。

 テクスチャ	 面分割	 ワイヤーフレーム	 押し出し	 面縮輪
--	---	---	---	--

画像や写真をテクスチャとして貼り付け、リアルな表現が可能。

面を任意に分割し、形状の詳細調整や編集を効率化。

ワイヤーフレーム表示で構造を把握しながら、精度の高い編集が可能。

面を押し出して立体形状を作成。ポールや支柱などの作成に活用可能。

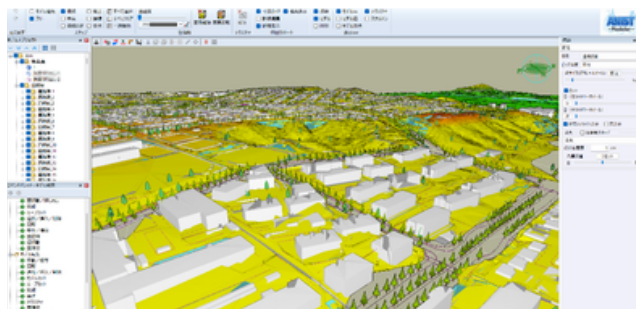
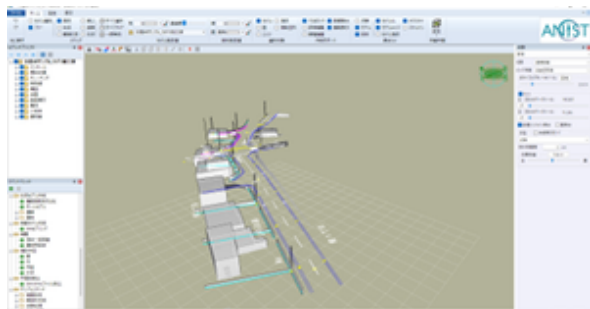
面の拡大・縮小で形状を調整。部材の太さ変更やテーパー形状の作成に対応。

見た目のリアルさを向上
テクスチャで現地の質感を再現し、視認性と説得力のあるモデルに。

柔軟な編集で精度アップ
面分割やワイヤーフレームで細かな調整・最適化を実現。

形状編集を効率化
押し出し・面縮輪により、様々な構造物のモデル化をサポート。

多彩な編集機能で、より現況に近い3Dモデルを効率的に作成。



※画面には現在開発中のコンテンツを含んでおり、実際の搭載画面とは異なる場合があります。

本件に関するお問い合わせ

アイサンテクノロジー株式会社
測地ソリューション本部 CX推進部

☎ 052-950-3122

✉ AisanDX@at45.aisantec.jp

〒460-0003
名古屋市中区錦三丁目 7番 14号 ATビル

🌐 <https://www.aisantec.co.jp>